**[ 04월 03일 프로젝트 일지 ]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **과 정 명** | (산대특)\_엘라스틱서치 로그 빅데이터 분석 및 시각화 개발자 양성\_육성(재인정) | | |
| **작성일** | 2024.04.03 (수) | **작성자** | 오현수 |
| **프로젝트 팀명** | 사다리 | **역할** | 서기 |

**1. 프로젝트 수행 계획 및 현황**

|  |  |
| --- | --- |
| **04/03 프로젝트 수행 내용** | **04/04 프로젝트 수행 계획** |
| **Github 규칙 정하기**   * 커밋, 브랜치, 패키지명 규칙 * 프로젝트, Issue 관리 논의 * 칸반보드 이슈 연계 활용 방안 회의   **Front – React (은수정)**   * 모바일, 반응형 화면 구성 사이즈 구성 논의 * 프레임워크 , 레퍼런스 자료 조사 * 그라운드 룰 , 커밋 , PR , ISSUE 조사   **Back – 채팅(안정선)**   * 전체 프로젝트 관리 및 일정 조율 * 유저마다 채팅방 구현 * 웹소켓에서 1:1 에서 1:N을 생각해서 Stomp로 변경 및 Firebase 참고   **Back – 게시판(김강민)**   * 게시판 CRUD * 깃허브 운영 회의 주도   **Back – 회원가입(오현수)**   * 휴대폰 인증완료 회원가입, 이미지 | **< 이번주 예정>**  **- 공통사항**  **적당히 작업 완성되면 업로드 하기**  **작업 기능에 따라서 나누어서 커밋 메시지 명시해서 업로드**  **- Front – React (은수정)**  **전체적인 프론트 설계**  **- Back – 채팅(안정선)**  **목록과 리액트**  **- Back – 게시판(김강민)**  **테스트코드**  **- Back – 회원가입(오현수)**  **시큐리티 JWT, 주소api** |

**2. 피드백 사항**

|  |  |
| --- | --- |
| **회의일정, 디스코드** | **- 평일 오전 10시 30분 / 오후 3시 30분 회의 예정**  **- 깃허브 커밋룰 지키기, 업로드는 기능 구현하면서 주기적으로 하기** |